

CONVOCATORIA ABIERTA:

INGENIA

PLAY LAB





Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

El Gobierno de Zapopan, a través del programa INGENIA: Centro Gamer y de Creación Digital, lanza su primera convocatoria a su incubadora especializada en proyectos de videojuegos para incentivar la creación de startups gamers y promover el desarrollo profesional del talento local.

Esta iniciativa busca posicionar a Zapopan como el principal hub de desarrolladores especializados a través de dos ejes estratégicos:

- La formación de profesionales en los servicios que demanda la industria, mediante capacitación técnica
- Profesionalización transversal en la creación de negocios, constitución legal y financiera, así como protección a la propiedad intelectual

La industria global de los videojuegos mantiene un crecimiento sostenido, con ingresos estimados en más de **282 mil millones de dólares en 2024** y una proyección anual del **8.7%**. **América Latina** representa el **11% del mercado mundial**, mientras que **México** se consolida como líder regional y **décimo mercado global**, con más de **76 millones de jugadores** y un valor superior a los **2,300 millones de dólares** en 2023.

Para desarrollar, consolidar y visibilizar el talento local, Zapopan ha apostado por iniciativas como INGENIA: Centro Gamer y de Creación Digital, el primer y único espacio público y gratuito a nivel nacional, enfocado en ofrecer equipamiento y formación especializados para todas las etapas.

¿Qué es INGENIA Play Lab?

INGENIA Play Lab es una iniciativa diseñada para incubar startups de videojuegos y potenciar el talento creativo de la región. Su objetivo es convertir a Zapopan en el hub líder de desarrolladores en América Latina, mediante:

- Formación técnica y de negocios especializada en videojuegos
- Apoyo en la construcción de proyectos y propiedad intelectual
- Conexión con empresas, expertos y oportunidades del sector
- Desarrollo de prototipos o MVPs listos para presentar a la industria



Zapopan

 @industriascreativas.zap



Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

Primera Generación

¿A quién está dirigida?

Esta primera generación, se dirige a:

- Personas mayores de edad que residan en México o en cualquier país de Latinoamérica
- Recién egresados, profesionistas, desarrolladores independientes
- Talentos individuales o en equipo con una idea o prototipo de videojuego en desarrollo
- Tener disponibilidad de hasta 5 horas a la semana para participar de manera híbrida en el proceso
- Tener disponibilidad de asistir de manera presencial en eventos clave

Todas las personas postulantes, tanto si participan de forma individual o por equipo, deberán comprobar su experiencia en alguna de las siguientes áreas:



- Programación / desarrollo de videojuegos.
- Animación 2D/3D.
- Arte Digital.
- Realidad Virtual y Aumentada.
- Efectos Visuales VFX
- Producción virtual.
- Narrativa, guión, diseño de niveles.
- Producción musical y edición sonora.
- Otra área relacionada con la cadena de gestión de la industria del videojuego.

¿Qué necesitas para aplicar?

La postulación a INGENIA Play Lab se realizará en línea a través de la plataforma Charly iO, en dos fases:

1) Registro

Las y los postulantes, deberán proporcionar sus datos personales y de contacto. En caso de postularse como equipo estos datos solo los deberá llenar la persona responsable o líder del proyecto.



Zapopan

@industriascreativas.zap



2) **Carta compromiso de asistencia firmada**

3) **Descripción del proyecto (Pitch Deck)**

Las y los postulantes deberán contestar algunas preguntas, así como preparar un documento denominado **Pitch Deck**, el cual debe destacar por su **claridad, comprensión y contenido visual**. Este documento deberá subirse a la plataforma en **formato PDF** o como presentación interactiva, con un máximo de 15 diapositivas o páginas.

Estructura y contenido:

1. Portada

- Nombre del Proyecto
- Logo (en caso de que exista)•
- Nombre del equipo y/o estudio

2. Idea general del proyecto

- ¿Qué tipo de videojuego es?
- ¿Qué experiencia busca ofrecer?
- ¿Cuál es el concepto central o “hook” que lo hace especial?

3. Género y Plataforma

- Tecnologías o plataformas utilizarás o se está utilizando
- Género: RPG, plataformas, shooter, puzzle, entre otras
- Plataforma(s): PC, móvil, consola, VR, AR, web, entre otras.
- Motor de desarrollo: Unity, Unreal, Godot, entre otras.

4. Propuesta de Valor

- ¿Qué lo hace diferente o único?
- ¿Por qué alguien lo jugaría en lugar de otro juego similar?
- ¿Qué tipo de innovación aporta? (jugabilidad, narrativa, arte, modelo de negocio, etc.)

5. Público Objetivo

- ¿Para quién está pensado el juego?
- Edad, tipo de jugador, intereses
- Ejemplo de juegos similares que ya disfruta tu público meta





6. Arte y Estética (Muestra imágenes)

- Moodboard, bocetos, estilo visual
- Personajes principales, escenarios o interfaz (si ya existen)
- Definir si el estilo es realista, pixel art, low poly, etc.

7. Estado actual del proyecto

- Gameplay o estructura del juego (niveles, misiones, mundo abierto, etc.; lo ideal es mostrar diagramas, prototipos o un demo, si existe, anexa hipervínculo)
- ¿Qué ya está hecho y qué falta?

8. Presentación del equipo

- ¿Quiénes son? ¿Qué rol tiene cada uno?
- Experiencia previa relevante (no solo en videojuegos, también arte, música, desarrollo, etc.)
- ¿Qué los hace capaces de ejecutar este proyecto?

9. Plan de Desarrollo

- Cronograma estimado: fases de desarrollo (preproducción, alpha, beta, lanzamiento)
- ¿Qué necesitan para avanzar al siguiente paso?

10. Cierre

- Agradecimiento / conclusión
- Contacto
- Enlaces a demo, redes o portafolio
- Frase de impacto sobre el futuro del juego o el equipo

Proceso de Selección

- Las candidaturas serán recibidas hasta el 27 de enero de 2026 a las 23:59 hrs.
- Una vez cerrada la convocatoria, cada Pitch Deck será evaluado por tres jueces distintos, todos ellos mentores expertos en el área del gaming.
- Tras esta evaluación, se seleccionarán hasta **40 proyectos**, los cuales pasarán a la Fase 0 de Preincubación.





Fase 0- Pre-incubación (6 semanas) - Fecha de inicio: 02 marzo

- Los proyectos seleccionados participarán en una fase de diagnóstico y fortalecimiento inicial, con los siguientes componentes:
 - Consultoría personalizada (uno a uno)
 - Talleres especializados
 - Herramientas para la planeación, implementación de ideas, ejecución técnica y mapeo de mercado
- Al finalizar esta fase, se evaluará el avance de cada propuesta.
- Se seleccionarán los 20 proyectos con mayor potencial para continuar a la siguiente fase.

FASE 1 Incubación (12 semanas)

Los 20 proyectos seleccionados para esta fase iniciarán un proceso intensivo de incubación diseñado para fortalecer y llevar su propuesta al siguiente nivel. Durante esta etapa, los equipos recibirán acompañamiento especializado para:

- Validar su propuesta y definir claramente la dirección de su desarrollo.
- Diseñar y establecer su modelo de negocio, alineado con el mercado y las oportunidades del sector.
- Participar en talleres especializados y recibir consultorías personalizadas (uno a uno) con expertos en distintas áreas.
- Obtener asesoría legal y financiera adaptada a las necesidades específicas de cada proyecto.

Además, como parte del proceso, los proyectos tendrán la oportunidad de presentarse públicamente en el Gamer's Choice Festival, donde podrán mostrar sus avances ante una audiencia general.

Durante este evento, se entregará el **Premio "Player's Voice"** a los cinco proyectos más votados por el público, cada uno de los cuales recibirá una bolsa de \$20,000.00 MXN para impulsar el desarrollo de su videojuego.





Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

FASE 2- Incubación MVP (8 semanas)

En esta etapa, los equipos trabajarán en las mejoras y en el desarrollo, ejecución y el lanzamiento de su MVP (Prototipo Mínimo Viable). Continuarán recibiendo asesoría técnica, legal y financiera especializada para avanzar en el fortalecimiento de su producto.

Asimismo, contarán con acompañamiento para su formalización legal, en caso de ser necesario.

Premios

Al finalizar el proceso, los equipos presentarán sus proyectos ante un comité evaluador conformado por profesionales especializados en el sector gaming. Esta presentación marcará el cierre de la etapa MVP Launch.

Los tres mejores proyectos serán reconocidos con el premio “Best MVP”, que contempla una bolsa económica total de \$450,000.00 MXN, distribuida de la siguiente manera:

- **1er. lugar: \$200,000.00 MXN**
- **2do. lugar: \$150,000.00 MXN**
- **3er. lugar: \$100,000.00 MXN**

Este apoyo económico está destinado a impulsar el desarrollo, consolidación y crecimiento de los proyectos ganadores.

De igual manera, estos proyectos tendrán la posibilidad de tener una experiencia de vinculación internacional.

Beneficios

- Formación técnica especializada
- Mentorías personalizadas con expertos
- Acompañamiento en propiedad intelectual
- Vinculación con la industria y posibles inversionistas
- Participación en torneos, hackatones y Game Jams
- Acceso a eventos, conferencias y espacios de networking
- Uso gratuito de la infraestructura y equipamiento de INGENIA: Centro Gamer y de Creación Digital



Zapopan



@industriascreativas.zap



Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

Fechas Relevantes

Postulaciones	22 de octubre 2025
Cierre de convocatoria	27 de enero 2026
Publicación de resultados	23 de febrero 2026

Los proyectos seleccionados serán notificados por correo electrónico. Asimismo, los resultados serán anunciados públicamente a través de las redes sociales oficiales de la Dirección de Industrias Creativas de Zapopan.

Instagram: industriascreativas.zap

Facebook: Desarrollo Económico Zapopan



Zapopan



@industriascreativas.zap



Preguntas Frecuentes





Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

1. ¿Tiene algún costo participar?

No. La participación en INGENIA Play Lab es completamente gratuita, y por lo mismo, te pedimos tu compromiso con este proceso formativo y de acompañamiento para que aproveches al máximo tu lugar en caso de que tu proyecto quede seleccionado.

2. ¿Puedo postular si ya tengo un prototipo o MVP?

Sí, siempre que el proyecto se encuentre en una etapa temprana y sea susceptible de incubación.

3. ¿Debo vivir en Jalisco para participar?

No es un requisito, pero será deseable en la medida de lo posible asistir de forma presencial a las actividades clave del programa.

4. ¿Puedo postularme solo o debo tener un equipo?

Ambas opciones son válidas. Puedes aplicar como persona individual o como parte de un equipo.

5. ¿Cuál es la duración del programa?

La Fase 0 (Preincubación) tiene una duración de 6 semanas.

En caso de avanzar a las Fases 1 y 2 (Incubación y MVP Launch), deberás completar 20 semanas adicionales de acompañamiento.

6. ¿Recibiré apoyo económico por participar?

Solo los 3 proyectos ganadores de la Fase MVP Launch recibirán un bono económico como parte del Premio "Best MVP".

7. ¿Si mi proyecto es seleccionado debe estar constituido como empresa?

No es obligatorio estar constituido, pero sí deberás estar dado de alta ante el SAT y en caso de aplicar por equipos, al menos un miembro del equipo debe estar dado de alta (esto aplica solo para residentes de México). En caso de ser extranjero, deberás presentar un recibo fiscal correspondiente de tu país.

8. ¿Al finalizar el programa es obligatorio constituirme como empresa?

No. El programa incluye asesoramiento legal y financiero, pero no obliga a constituirse como empresa.



Zapopan

 @industriascreativas.zap



Industrias Creativas
Desarrollo Económico
y Combate a la Desigualdad

9. ¿Puedo usar las instalaciones de INGENIA: Centro Gamer y de Creación Digital?

Sí. INGENIA es un espacio gratuito. Solo deberás llenar un formulario para solicitar el uso de las instalaciones.

10. Si vivo fuera de Zapopan, ¿se cubren viáticos para asistir a actividades presenciales?

No. Cada participante será responsable de gestionar y cubrir sus gastos de transporte, hospedaje y alimentación.

11. ¿Qué debo entregar al finalizar el programa?

Al concluir, deberás entregar:

- Un demo funcional de tu videojuego (o MVP).
- Un documento de Modelo de Negocio validado.

12. ¿El Ayuntamiento se queda con mi proyecto?

No. Tú eres el propietario de tu proyecto completamente. El programa tiene como objetivo brindarte herramientas y acompañamiento para llevarlo al siguiente nivel.

13. ¿Cómo puedo proteger mi proyecto durante el programa?

Todo el personal, mentores y especialistas que participan en el programa firman un acuerdo de confidencialidad (NDA) para garantizar la protección de tu información y proyecto.

¡Postúlate y lleva tu proyecto al siguiente nivel!

Forma parte de una nueva generación de creadores que están transformando la industria del gaming en Latinoamérica.

Mayores Informes

ingenia@zapopan.gob.mx



Zapopan



@industriascreativas.zap